

Erste Schritte mit Illustrator

1 Was Sie wissen sollten	4
1.1 Bevor Sie beginnen	4
2 Grundlegende Programmfunktionen	6
2.1 Erste Schritte mit Illustrator	6
2.2 Das Illustrator-Anwendungsfenster.....	7
2.3 Eine einfache Zeichnung erstellen.....	11
2.4 Dateien drucken, speichern und schließen	13
2.5 Mit Vorlagen arbeiten	15
2.6 Dateien öffnen	16
2.7 Mit mehreren Dokumenten und Zeichenflächen arbeiten	17
2.8 Schnellübersicht	19
2.9 Übung	20
3 Arbeitshilfen verwenden	22
3.1 Die Lineale einblenden und einrichten	22
3.2 Hilfslinien benutzen und anpassen	23
3.3 Magnetische Hilfslinien verwenden und bearbeiten	24
3.4 Mit dem Raster arbeiten	25
3.5 Position der Objekte messen	26
3.6 Die Darstellungsgröße einstellen	27
3.7 Schnellübersicht	29
3.8 Übung	30

Zeichnung gestalten

4 Objekte zeichnen	32
4.1 Einfache Objekte zeichnen	32
4.2 Linien, Bögen und Gitter zeichnen.....	34
4.3 Kurven und kalligrafische Linien erzeugen.....	35
4.4 Schnellübersicht	37
4.5 Übung	37
5 Objekte auswählen und transformieren	38
5.1 Objekte auswählen	38
5.2 Objekte kopieren, ausschneiden, löschen...	40
5.3 Objekte manuell transformieren.....	40
5.4 Objekte mit numerischen Werten transformieren	43
5.5 Objekte fixieren und ausblenden.....	44
5.6 Objekte anordnen und ausrichten	45
5.7 Mit Objektgruppen arbeiten	47
5.8 Schnellübersicht	49
5.9 Übung	50

6 Pfade zeichnen und editieren	52
6.1 Pfade zeichnen	52
6.2 Ankerpunkte und Pfadsegmente bearbeiten	54
6.3 Komplexe Pfade frei Hand zeichnen.....	58
6.4 Pfadsegmente löschen und Objekte teilen.....	60
6.5 Mit zusammengesetzten Pfaden arbeiten	61
6.6 Schnellübersicht	62
6.7 Übung.....	63

7 Weitergehende Objektbearbeitung	64
7.1 Mit Effekten arbeiten	64
7.2 Objekte kombinieren.....	66
7.3 3-D-Objekte generieren.....	68
7.4 Kreisel-Objekte erzeugen	70
7.5 Objekte verkrümmen, verzerren und deformieren	72
7.6 Formen und Farben angleichen	75
7.7 Mit Symbolen arbeiten	77
7.8 Schnellübersicht	79
7.9 Übung.....	80

8 Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten	82
8.1 Mit Ebenen arbeiten	82
8.2 Ebenen erstellen	83
8.3 Elemente im Ebenen-Bedienfeld bearbeiten	85
8.4 Mit Schnittmasken arbeiten	86
8.5 Schnellübersicht	87
8.6 Übung.....	88

Mit Farben, Text und Bildern arbeiten

9 Mit Farben, Flächen und Konturen arbeiten	90
9.1 Farben einstellen.....	90
9.2 Mit dem Farbfelder-Bedienfeld	92
9.3 Farbharmonien erstellen	95
9.4 Volltonfarben verwenden	97
9.5 Kontur- und Flächenattribute zuweisen und übertragen.....	98
9.6 Schnellübersicht	99
9.7 Übung.....	100
10 Farbverläufe, Muster und Transparenzen.....	102
10.1 Farbverläufe zuweisen und ändern.....	102
10.2 Farbverläufe erstellen	103
10.3 Farbverläufe mit dem Verlaufsgitter erzeugen	104
10.4 Mit Mustern arbeiten.....	106

10.5	Transparenzen und Deckkraft einstellen...	107
10.6	Mit Grafikstilen arbeiten	109
10.7	Mit dem Aussehen-Bedienfeld arbeiten	110
10.8	Schnellübersicht	111
10.9	Übung	112

11 Text erzeugen und bearbeiten 114

11.1	Text erzeugen	114
11.2	Textrahmen und -pfade verknüpfen.....	116
11.3	Textrahmen bearbeiten.....	117
11.4	Mit Pfadtext-Objekten arbeiten.....	118
11.5	Text formatieren.....	119
11.6	Schnellübersicht	122
11.7	Übung	123

12 Bilder importieren und bearbeiten ... 124

12.1	Bilder in eine Zeichnung einfügen.....	124
12.2	Mit verknüpften Bildern arbeiten.....	126
12.3	Effektgalerie nutzen.....	127
12.4	Bilder abpausen	128
12.5	Vektorobjekte in Pixel-Grafiken umwandeln	129
12.6	Schnellübersicht.....	131
12.7	Übung	131

Zeichnung ausgeben

13 Zeichnung für die Ausgabe

vorbereiten 132

13.1	Zeichnungen weboptimiert speichern.....	132
13.2	Zeichnung für den Ausdruck vorbereiten	135
13.3	Ausgabeeinstellungen individuell anpassen	137
13.4	Farbeeinstellungen festlegen.....	139
13.5	Druckeinstellungen speichern.....	140
13.6	Schnellübersicht.....	141
13.7	Übung	141

Anhang: Überblick über die

Werkzeuge..... 142

Stichwortverzeichnis 144